



can-am



ПРАВИЛА ПРОВЕДЕННЯ

Can-Am Quest Cup 2017 РОКУ

1. Загальні положення

1.1. Can-Am Quest Cup (далі Квест) – це розважальний захід, що поєднує в собі спортивне змагання та активний відпочинок.

Основна мета проведення Квесту - розвиток і популяризація кватроруху в Україні, а також можливість для всіх учасників випробувати свою позашляхову техніку (кватроцикли і баггі), отримати позитивні емоції та екстремальні враження, а також шанс виграти цінні призи і головний приз - новий кватроцикл від спонсора Квесту.

1.2. Квест являє собою одноденну захоплюючу подорож на кватроцикли (ATV та UTV) у форматі GPS-орієнтування, де переможець визначається за найбільшою кількістю «взяття точок» за найменший час. «Взяття точки» відбувається шляхом фотографування біля точки учасника і його кватроцикла.

1.3. Can-Am Quest Cup проводяться під егідою Федерації мотоциклетного спорту України (ФМСУ).

1.4. Організатором Квесту є ГО «Кватроциклетний клуб «Адреналін».

1.5. Календарний план Can-Am Quest Cup

29 квітня - 1 етап Can-Am Quest Cup (м Дніпро)

10 червня - 2 етап Can-Am Quest Cup (м.Харків)

24 червня - 3 етап Can-Am Quest Cup (м.Київ)

15 липня - 4 етап Can-Am Quest Cup (м.Львів)

29 липня - 5 етап Can-Am Quest Cup (м.Мукачево)

26 серпня – 6 етап Can-Am Quest Cup (м.Житомир)

23 вересня - 7 етап Can-Am Quest Cup (м.Черкаси)

14 жовтня - 8 етап Can-Am Quest Cup (м.Запоріжжя)

11 листопада - 9 етап Can-Am Quest Cup (м.Одеса)

2 грудня - 10 етап Can-Am Quest Cup (м.Херсон)



can-am



2. Характеристика Квесту

2.1. Тривалість Квесту становить не більше доби, включаючи час проведення адміністративної перевірки, а також нагородження. Програма Квесту затверджується Організатором і може бути змінена в залежності від місця проведення, погодних умов, тривалості світлового дня тощо.

2.2. Can-Am Quest Cup проводиться в командному заліку. Всі особи що подали заявку на участь у Квесті пройшли адміністративну перевірку і були допущенні до участі у Квесті розподіляються в команди шляхом жеребкування.

2.3. У команди розподіляються всі заявлені екіпажі, незалежно від класу (ATV або UTV), рівня підготовки транспортного засобу та досвіду учасників.

2.4. Кількість екіпажів в команді та кількість команд визначається Організатором на кожному Квесті в залежності від кількості заявлених екіпажів із розрахунку не менше 4 команд на Квесті і не менше 2 екіпажів в команді.

2.5. У разі, якщо кількість заявлених екіпажів не дозволяє розподілити їх порівну в команди, то Організатор формує команди розраховуючи однаковий кількісний склад команд, а той екіпаж який залишається, шляхом жеребкування стає додатковим членом команди.

Приклад: подано на участь у Квесті 11 заявок. Організатором прийнято рішення про формування 5 команд по 2 екіпажі. Шляхом жеребкування 10 учасників розподіляються в 5 команд, а 1 учасник, що залишився, також шляхом жеребкування потрапляє в одну із команд. Таким чином буде 4 команди з 2 учасниками і 1 команда з 3 учасниками.

2.6. Всі команди стартують у визначений Програмою Квесту час з інтервалом встановленим Організатором в залежності від кількості команд.

2.7. Команда повинна фінішувати не пізніше встановленого у Програмі Квесту часу. Час фінішу команди визначається по останньому члену команди. У разі фінішу після встановленого часу всі точки взяті командою не зараховуються.

3. Участь у Квесті

3.1. Учасниками Квесту можуть бути будь-які фізичні особи, яким виповнилося 18 років і які мають повнопривідний квадроцикл (ATV або UTV).

3.2. Екіпаж ATV складається з однієї особи.

3.3. Екіпаж UTV складається з однієї або двох осіб, які вважаються, як перший та другий водій, і при необхідності, під час заїзду мають право змінюватись між собою.

3.4. Для участі у Квесті необхідно заповнити заявку, сплатити благодійний внесок на розвиток квадроспорту, встановлений Організатором та пройти адміністративну перевірку в день проведення Квесту.

3.5. Організатор Квесту розміщує у відкритому доступі форму заявки на участь. Заповнену форму заявки учасник попередньо висилає Організатору на електронну пошту menshead@bigmir.net, або подає безпосередньо в день Квесту під час визначеного часу для реєстрації. Останній строк прийому заявок не пізніше, ніж закінчення адміністративної перевірки в день проведення Квесту.

3.6. Заявки, що подані пізніше, можуть прийматися на розсуд Організатора.

3.7. Організатор має право відмовити у прийомі заявки з наведенням відповідного обґрунтування причин відхилення заявки.



can-am



3.8. Учасник, що бажає взяти участь у Квесті повинен прийти для проходження адміністративної перевірки до закінчення встановленого в Програмі Квесту строку в Штаб.

Для проходження адміністративної перевірки учасник повинен мати з собою паспорт, довідку про присвоєння ІПН, дві фотокартки 3x4.

3.9. Повні списки учасників із стартовими номерами публікуються на офіційній дошці оголошень Квесту біля Штабу не пізніше, ніж за 30 хвилин до початку старту.

3.10. Фактом подання заявки учасник зобов'язується виконувати всі норми і вимоги цих Правил, а також вимоги офіційних осіб Квесту, а також підтверджує свої належні фізичні можливості та стан здоров'я для участі у Квесті.

3.11. Оформлення для учасника всіх необхідних документів (страхування, медичних довідок, ліцензії ФМСУ) відбувається під час адміністративної перевірки в день проведення Квесту засобами Організатора.

3.12. Після проходження реєстрації і адміністративної перевірки, учаснику видаються (в довільному порядку) стартові номери, які він має наклеїти на квадроцикл. На ATV видається два номери, які розміщуються з двох сторін квадроцикла, на UTV видаються чотири номери які розмащуються з двох сторін, а також з переду і з задку квадроцикла.

Звертаємо увагу учасників на необхідність надійно та якісно наклеїти стартові номери на техніку.

4. Технічне оснащення для участі у Квесті

4.1. До участі у Квесті допускаються будь-які повнопривідні квадроцикли (ATV та UTV) з колісною базою 4x4, незалежно від марки, моделі, оснащення та потужності. Розподілу на класи немає.

4.2. Для участі у Квесті також екіпажі повинні мати навігатори та фотоапарати

4.3. **Кожен водій ATV має буди екіпірований. До обов'язкового екіпірування водія на ATV входять:**

4.3.1. захисний мотошолом з захистом підборіддя;

4.3.2. захисні мотоциклетні рукавички;

4.3.3. захисні мотоокуляри;

4.3.4. взуття – черевики закриваючи гомілкову кістку та з жорсткою фіксацією гомілковостопного суглобу.

4.3.5. захист пліч, спини, грудей – обов'язково.

4.3.6. налокітники, наколінники – рекомендовано.

4.3.7. захист шиї – рекомендовано.

4.4. **Кожен член екіпажу на UTV має буди екіпірований. До обов'язкового екіпірування члену екіпажу на UTV входять:**

4.4.1. захисний мотошолом;

4.4.2. захисні мотоциклетні рукавички;

4.4.3. захисні мотоокуляри, а якщо шолом зі штатним повнообличним склом – допускається відсутність захисних окулярів, але при цьому скло на шоломі повинно бути постійно закритим;



can-am



4.4.4. місце сидіння в UTV повинно бути обладнане підголівником та пасом безпеки не менш ніж з трьох точковим кріпленням.

4.4.5. захист шиї – рекомендовано.

4.5. Старт невідповідно екіпірованого екіпажу заборонено.

4.6. Також для участі в Квесті рекомендовано мати GPS навігатор, для більш зручного та швидкого пошуку встановлених точок.

А також **ОБОВ'ЯЗКОВО** фотоапарат за допомогою якого буде здійснюватися фотофіксація «взяття точок». Використання для цих цілей мобільного телефону допускається лише у виключних випадках, якщо по технічним причинами фотоапарат під час Квесту вийшов з ладу.

Звертаємо увагу часників, що в пам'яті фотоапарату не повинно бути жодних фотографій чи відео.

5. Порядок проведення Квесту, правила взяття точок, визначення переможців

5.1 . Після закінчення адміністративної перевірки, реєстрації учасників і жеребкування команд Організатор проводить брифінг на якому більш детально роз'яснюються учасникам особливості проведення Квесту, порядок «взяття точок», вказується на заборони та обмеження, а також звертається увага учасників на специфіку погодних умов та місцевості проведення Квесту.

5.2. Координати точок видаються учасникам за 1 годину до старту.

5.3. Для кожної команди Організатором визначає п'ять обов'язкових точок, які повинні бути «взяті» першими. Відповідно і в фотоапараті кадри з цими точками повинні бути першими. Всі інші точки «беруться» в довільному порядку на розсуд учасників команди. У випадку порушення командою черговості взяття обов'язкових точок, результат для цієї команди не зараховується.

5.4. Максимальний час на «взяття» всіх точок встановлюється Організатором в Програмі Квесту. Якщо команда фінішувала після встановленого часу, точки не зараховуються.

5.5. Найкращим вважається результат – максимальна кількість точок «взятих» за мінімальний час, що вираховується серед усіх команд, які беруть участь у Квесті.

5.6. Точки являють собою спеціально видалені яскравою фарбою і пронумеровані місця на території проведення Квесту (наприклад: стовбури дерев, бетонні конструкції, велике каміння тощо)

5.7. «Взяття» точки командою відбувається шляхом фотографування біля цієї точки по чергово всіх учасників команди разом з квадроциклом (один учасник – одне фото). На фотографії повинно чітко бути видно торкання учасником однією рукою фарби, якою намальована точка та іншою рукою невід'ємної частини квадроциклу. Цифрові фотографії повинні бути з розширенням не менш як 1024x768 пікселів і бажано розміром не більше 3-х мегбайт.

Звертаємо увагу часників на обов'язкові вимоги до фотографій, що підтверджують «взяття» точки:

- Торкання учасником рукою (пальцями) фарби якою намальована точка, при цьому повинно бути чітко видно її номер.



can-am



- Торкання іншою рукою (пальцями) учасника невід'ємної частини квадроцикла, при цьому повинно бути чітко видно стартовий номер квадроцикла.
- Наявність обличчя учасника на фотографії – без шолома та підшоломника.
- Жодні із частин тіла учасника чи квадроцикла не повинна затулятися сторонніми предметами (стовбурами дерев, гіллям, іншим квадроциклом тощо)

Тільки за умови дотримання цих вимог до фотографій точка буде вважатися «взятою» і буде зарахована до загального заліку.

5.8. Під час участі у Квесті екіпажі можуть використовувати лебідку (за її наявності), домкрати, шнорхеля та інші спеціальні засоби, якими обладнані квадроцикли. **Фізична та технічна допомога дозволяється тільки від інших учасників Квесту.** У разі виявлення фактів сторонньої допомоги від не учасників Квесту, вся команда, в якій буде екіпаж-порушник, дискваліфікується.

5.9. На кожному Квесті передбачена бонусна точка з підвищеною складністю доїзду. Взяття цієї точки командою виконується за бажанням у період загально часу відведеного Програмою Квесту на «взяття» точок і можливо лише після взяття обов'язкових точок. Бонусна точка зараховується лише у разі «взяття» її всіма членами команди.

Всі члени команди яка взяла бонусну точку отримують додаткові купони, для участь в розіграші головного призу Квесту.

5.10. Після фінішу команда зобов'язана задати флеш-картку з фотографіями до Штабу не пізніше ніж через 10 хвилин. У разі прострочення цього часу результат команди не зараховується.

5.11. Переможці к Квесті визначаються в командному заліку після закінчення часу відведеного на «взяття» точок. Суддями переглядаються всі фотографії надані командами, визначається загальна кількість «взятих» командою точок з урахуванням загального витраченого часу (різниця часу старту-фінішу). Час старту та фінішу визначається суддями для кожної команди та фіксується у реєстрі старту-фінішу та корнеті.

5.12. Загальні результати з розподілом по місцях оприлюднюються на офіційний дошці оголошень біля Штабу.

6. Заборони та вимоги безпеки.

6.1. Суворо забороняється брати участь у Квесті особам у стані алкогольного, наркотичного або токсикологічного сп'яніння. У разі виявлення суддями такого учасника він буде негайно дискваліфікований.

6.2. Суворо забороняється:

- використовувати лебідку (лебедитися) за той предмет на якому нанесено точку.
- використовувати лебідку (лебедитися) за стовпи та опори ліній електропередач та зв'язку.
- використовувати допомогу сторонніх осіб (не учасників змагання).
- виїзжати на дороги загального користування, в межі населених пунктів, на засіяні поля та городи.

У разі виявлення таких порушень хоча б одним учасником - вся команда, членом якої він є, дискваліфікується!

У разі нанесення матеріальних збитків, всю відповідальність за їх відшкодування несе винний екіпаж.

6.3. Всі учасникам Квесту потрібно бути максимально уважними, що під час руху не зачепити і не пошкодити пішоходів, тварин та інші транспортні засоби.



can-am



6.4. Всі учасники Квесту повинні дотримуватися правил пожежної безпеки, санітарних норм та охорони навколишнього середовища.

6.5. У разі якщо екіпаж внаслідок технічних чи інших причин вирішим завчасно припинити участь у Квесті, він зобов'язаний повідомити про це Організатора за телефонами: 096-430-45-19, 097-922-48-17, 067-211-50-40. У разі відсутності мобільного зв'язку екіпаж повинен вжити всіх заходів для повідомлення Організатора при першій можливості.

6.6. У разі технічної несправності і неможливості подальшої участі у Квесті евакуація квадроцикла проводиться силами та засобами учасника. Організатор не проводить евакуацію техніки.

6.7. У разі настання нещасного випадку, проблем зі здоров'ям, отриманням травм тощо, учасники зобов'язані негайно попередити про це Організатора за телефонами: 096-430-45-19, 097-922-48-17, 067-211-50-40, або інших учасників, або найближчих суддів. При цьому бажано максимально точно вказати місце розташування, для надання за необхідності медичної допомоги.

7. Нагородження учасників. Порядок розіграшу головного призу

Can-Am Quest Cup

7.1. Офіційними результатами Квесту встановлюється рейтинг команд, що приймали в ньому участь. Нагороджуються дипломами та призами всі учасники команди, що зайняли 1, 2 та 3 місце.

7.2. Організаторами можуть бути встановлені додаткові номінації для нагородження (за волю до перемоги, жіночий екіпаж тощо).

7.3. Розіграш головного призу відбуватиметься на фінальному Квесті в м. Херсон 02.12.2017 року серед усіх учасників що приймали участь у всіх Квестах.

7.4. Кожен учасник що приймає участь у Квесті отримує спеціальний відривний купон, в якому зазначається його ім'я, адреса і телефон. Заповнений купон учасник кидає у спеціальну опечатану скриньку, яка буде присутня на всіх Квестах, передбачених календарним планом. Відповідно чим більше разів учасник приймає участь у Квестах ти більше його шанси на виграш Головного призу.

7.5. Крім того збільшити шанс на виграш можуть і додаткові купони, які отримує кожен учасник команди, що «взяла» бонусу точку.

7.6. Купони що були зібрані в скриньці під час проведення всіх Квесті будуть в довільному порядку перемішені і з них в «сліпому» порядку витягується один купон. Особа, чие ім'я та прізвище буде на ньому вказано і стане власником Головного призу.

8. Офіційні особи Квесту

8.1. Офіційними особами Квесту є судді і маршали, визначені Організаторам.

8.2. Офіційні особи відповідають за якісне і безпечне проведення Квесту, за оформлення документів учасників, за достовірний підрахунок результатів, а також виконують інші функції і завдання, по'язані з організацією та проведенням Квесту.

8.3. Вимоги офіційних осіб є обов'язками для всіх учасників Квесту.